XVIII

OLIMED

2012

MEDSPORT

ESCOLA DE ESPORTES

XVIII OLIMED - *2012*

PROGRAMAÇÃO

DATA	ATIVIDADE	HORÁRIO	LOCAL
26/05 **Sábado**	Esporte Mix	9h30	Ginásios Caveirão, Caveirinha e Quadra externa
	Circuito Esportivo	13h30	Ginásios Caveirão, Caveirinha, Quadra externa e Campo de futebol
27/05 **Domingo**	Tchoukbol – Categorias A e B	9h00	Ginásios Caveirão e Caveirinha

Informações: Secretaria da Med Sport – Fone/Fax: 3061-9919

REGULAMENTO GERAL

FINALIDADES

A **XVIII OLIMED** tem como finalidades principais:

a) Colaborar na formação dos alunos, incentivando a participação em atividades esportivas saudáveis do ponto de vista social e emocional.
b) Despertar e estimular nos alunos o gosto pela prática esportiva através da competição sadia e com fins educativos, para que compreendam as normas estabelecidas e respeitem os participantes (adversários, árbitros, professores e público).
c) Incentivar o intercâmbio entre instituições que realizam trabalho esportivo formativo.

COMISSÃO ORGANIZADORA

O planejamento, organização e execução da XVIII OLIMED ficarão a cargo da equipe Med Sport (coordenadores e professores), assim como a solução de problemas que possam vir a ocorrer.

Coordenação: Salete Momjian

Professores: Bianca Catay
Cibele Oliani
Kátia Anselmo
Marco Oliveira
Renê Oliveira

INSCRIÇÕES

Poderão participar da **XVIII OLIMED** alunos regularmente matriculados nas Escolas de Esportes ou Colégios, sendo vetada a participação de atleta que tenha sido inscrito em federação ou similar na modalidade disputada, nos anos de 2011 e 2012.

O ofício contendo a inscrição nas modalidades em que desejam participar deverá ser enviado através de e-mail (medsport@medsport.com.br) ou fax (3061-9919) até o dia 15/05.

CONGRESSO TÉCNICO

Não haverá Congresso técnico. Os esclarecimentos gerais para as modalidades acontecerão 15 minutos antes do início de cada uma. Para esclarecimentos antecipados, estamos à disposição pelo telefone 3061-9919 e e-mail medsport@medsport.com.br.

PARTICIPAÇÃO

As equipes deverão comparecer às competições uniformizadas. Para o Tchoukbol, será necessário o uso de camisas numeradas.

Haverá tolerância de 10 minutos para o início do primeiro jogo de cada modalidade. No caso das modalidades competitivas, a equipe que não se apresentar no local e horário determinados perderá os pontos da partida, caracterizando o WO.

Os alunos poderão participar representando apenas uma instituição, em uma modalidade e em uma categoria.

RELAÇÕES NOMINAIS

As relações nominais serão necessárias para o Esporte Mix e o Tchoukbol. Deverão ser entregues em papel timbrado da instituição que representa, 15 minutos antes da competição e assinadas pelo Coordenador da Escola de Esportes (vide modelo do arquivo "Relação nominal").

As instituições deverão trazer documento que comprove a idade do aluno para apresentação no 1° jogo, como condição para participar do evento.

PREMIAÇÃO

Todos os participantes do Circuito Esportivo e do Esporte Mix serão premiados. No Esporte Mix haverá diferenciação das medalhas conforme a classificação.
No Tchoukbol, serão premiadas as equipes que obtiverem as 1ª, 2ª e 3ª colocações em cada categoria.

ASSISTÊNCIA MÉDICA

A responsabilidade pela assistência médica aos participantes ficará a cargo de cada instituição em caso de acidentes que possam vir a ocorrer antes, durante ou depois das competições.

MODALIDADES E CATEGORIAS

CIRCUITO ESPORTIVO

Categoria única: meninos e meninas de 5 a 8 anos, sendo 5 vagas para crianças entre 5 e 6 anos e outras 5 vagas para crianças entre 7/8 anos.

ESPORTE MIX

Categoria única: meninos e meninas nascidos em 2002 e 2003 + 2 meninas nascidas em 2001.

Será obrigatória a presença de 3 meninas em quadra durante todo o jogo.

TCHOUKBOL

Categoria A: mista - alunos nascidos em 1998/1999, podendo incluir 2 atletas do 2º semestre de 1997.

Categoria B: mista - alunos nascidos em 2000/2001, podendo incluir 2 atletas do 2º semestre de 1999.

Nas duas categorias será obrigatória a presença de 1 menina em quadra durante todo o jogo.

Em caso de chuva:

Todas as modalidades acontecerão no mesmo dia e horário, com algumas adaptações de tempo/espaço e/ou atividades.

ATENÇÃO: OBSERVAR REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES

REGULAMENTO DO CIRCUITO ESPORTIVO

"Bem Vindo a LONDRES"

Art. 1 O Circuito será realizado em uma categoria:
Categoria única: meninos e meninas de 5 a 8 anos.
Importante: As equipes deverão ser mistas e formadas por crianças das duas faixas etárias, sendo 5 vagas e para crianças entre 5 e 6 anos e outras 5 vagas para crianças entre 7/8 anos.

Art. 2 O objetivo da atividade é introduzir os alunos das respectivas faixas etárias no ambiente esportivo de forma leve e descontraída, através da participação em uma atividade de caráter lúdico, onde estarão presentes várias habilidades motoras, a competição e o prazer.

Art. 3 Cada instituição convidada poderá inscrever uma equipe com no mínimo 8 e no máximo de 10 integrantes, sendo 5 vagas e para crianças entre 5 e 6 anos e outras 5 vagas para crianças entre 7/8 anos.
Caso alguma instituição compareça com um número inferior ao mínimo, seus alunos serão encaminhados a outras equipes para que possam participar do evento.

Art. 4 O professor responsável por cada instituição deverá acompanhar, orientar e incentivar sua equipe durante o circuito.

Art. 5 Todos os alunos deverão se apresentar uniformizados.

Art. 6 Todos os participantes serão premiados

Art. 7 O Circuito será formado por uma seqüência de atividades lúdicas e jogos pré-desportivos que dispensam treinamento antecipado. A seguir, a descrição das atividades (***sujeita a alterações)***, divididas em 3 momentos.

a) **Aquecimento** com todas as equipes juntas: pega-pega do "Sherlock Holmes".
b) **As equipes serão divididas em 3 estações** (8 minutos em cada estação) e após cada jogo irão se revezar, de forma a todos jogarem os 3 jogos: GUARDAS DO PALÁCIO, ÔNIBUS DE 2 ANDARES e CITY TOUR POR HOGWARTS
c) **Finalização** com a CORRIDA DO BIG BEN

Descrição das Atividades:

- **GUARDAS DO PALÁCIO (os guardas do palácio estarão dispostos nas laterais do campo):** Jogo de futebol sem cobrança de lateral, com diversos tipos de bolas, podendo ter 3 ou mais ao mesmo tempo. Quando a bola sair do espaço delimitado da quadra o professor que estiver no comando da estação jogará outra bola para que o jogo continue. Não haverá goleiro fixo: qualquer aluno da defesa que entrar na área será goleiro, podendo haver quantos goleiros quiser. Em caso de defesa o goleiro deverá passar a bola para outro companheiro para dar seqüência ao jogo, não sendo permitida a saída da área com a bola dominada. Cada vez que o professor apitar, os alunos deverão retornar à sua área o mais rápido possível e sentar, a equipe que chegar primeiro ganhará um gol na sua contagem e uma nova rodada se iniciará. Caso uma equipe tenha mais componentes que a outra, deverá haver substituição de jogadores (livre), de forma a equiparar o número de jogadores nas equipes (no mínimo 8 em quadra).

- **<u>ÔNIBUS DE DOIS ANDARES:</u>** a equipe de ataque deverá rebater com raquete as bolas de tênis que ficam em cima dos cones para frente e a outra equipe (defesa) deverá correr para recolher e colocá-las de volta no lugar. Enquanto a equipe de defesa recolhe as bolas de tênis, a equipe de ataque tentará fazer gols nas JANELAS DO ÔNIBUS com as diferentes bolas. Ganha a equipe que marcar mais gols na soma de todas as rodadas. Caso uma equipe tenha mais componentes que a outra, deverá haver substituição de jogadores (livre), de forma a equiparar o número de jogadores nas equipes (no mínimo 8 em quadra).

- **<u>CITY TOUR POR HOGWARTS</u>** (circuito de Ginástica Artística com 8 estações):
  a) Rolamento para frente/trás no plano inclinado;
  b) Salto grupado;
  c) Andar sobre a trave de equilíbrio baixa;
  d) Vela;
  e) Estrela com as mãos na tampa do plinto;
  f) Salto no mini-tramp;
  g) Salto sobre o plinto (3 gavetas)
  h) Barra

  Todos os alunos participam ao mesmo tempo.

- **<u>Corrida do BIG BEM</u>** (será feita em duas partes, com todas as equipes no campo):
  1ª parte: corrida de velocidade de 30 metros, 2 tiros para cada criança
  2ª parte: revezamento no campo com duas equipes de cada vez, com 2 duas trocas de bastão.

  Todos os alunos participam ao mesmo tempo.

DATA: 26/05 – SÁBADO
LOCAL: CAMPO, PISTA DE ATLETISMO, GINÁSIO CAVEIRÃO, CAVEIRINHA E QUADRA EXTERNA

Categoria	HORÁRIO	Nº DE VAGAS
única	**13h30** (previsão de término: 15h00)	**2 da Med Sport + 4 convidados**

OBS: em caso de chuva o Circuito esportivo acontecerá no mesmo dia e horário, com algumas adaptações de tempo/espaço e/ou atividades.

REGULAMENTO DO ESPORTE MIX

Art. 1 O ESPORTE MIX será realizado em uma categoria:
Categoria única: mista - alunos nascidos em 2002/2003, podendo incluir 2 meninas nascidas em 2001.
Será obrigatória a presença de 2 meninas em quadra.

Art. 2 O objetivo da atividade é oferecer aos alunos a oportunidade de competir nas modalidades handebol, basquete e futebol de forma pré-desportiva, valorizando a aquisição das habilidades das modalidades.

Art. 3 Cada entidade convidada poderá participar com até 2 equipes*****.

Art. 4 As equipes deverão contar com no mínimo 8 e no máximo 12 alunos. As substituições serão livres e todos os alunos deverão jogar todos os jogos.
As equipes que não cumprirem as determinações desse artigo perderão a partida por W.O.

Art. 5 O Esporte mix será formado por 3 estações de 20 minutos cada. Em cada estação será disputado um jogo de 2 tempos de 7 minutos que somará pontos para a equipe na classificação geral.

Art. 6 As duas equipes que somarem o maior número de pontos jogarão a final em jogo sorteado dentre as 3 opções disputadas anteriormente. As equipes classificadas em 3º e 4º lugares disputarão a medalha de bronze em jogo também sorteado, excluindo-se o da final.

Art. 7 A classificação para as finais será feita pela soma de pontos dos 3 jogos disputados pela equipe, conforme o critério abaixo:
- Vitória: 3 pontos - Empate: 2 pontos - Derrota: 1 ponto - WO: 0 pontos

Art. 8 Na fase de classificação, caso duas ou mais equipes terminem empatadas com o mesmo número de pontos, será adotado o seguinte critério de desempate:
1- confronto direto (somente para empate entre duas equipes);
2- maior número de vitórias;
3- saldo de gols no show ball;
4- saldo de pontos no Bola ao capitão;
5- saldo de pontos no Pique hand;
6- sorteio.

Art. 9 Na final e na disputa do Bronze, caso o jogo termine empatado no tempo normal, serão feitas prorrogações de 3 minutos até que uma das equipes termine em vantagem.

Art. 10 Serão premiados os 1º, 2º e 3º lugares na classificação final.

Art. 11 A bolas utilizadas serão a H1L, bolão e basquete mirim.

Descrição dos Jogos:

- **Show Ball (**Jogo de pré-desportivo de futebol, com bolão): cada equipe será composta por 6 jogadores de linha e 1 goleiro (identificado por colete de cor diferente da do time). As substituições serão livres e volantes, não haverá lateral nem escanteio. Em caso de gol ou se a bola parar atrás do gol, a reposição será feita pelo goleiro com as mãos. Será considerada vencedora a equipe que fizer mais gols ao final do período de jogo.

- **Pique hand** (Jogo pré desportivo de handebol): todos jogam de forma a equiparar o número de jogadores nas equipes (no mínimo 8 em quadra). Similar ao Pique bandeira, sendo a bola a bandeira. Para marcar o ponto, a equipe deverá executar no mínimo 3 passes completos fora da área (e no campo de ataque) antes de passar a bola para o seu campo. Durante a execução dos passes, caso a equipe perca a posse da bola (interceptada ou tenha saído da quadra), esta deverá ser devolvida à área pela defesa para uma nova tentativa. A bola utilizada será a H1L.

- **Bola ao capitão** (Jogo pré-desportivo de basquete): todos jogam de forma a equiparar o número de jogadores nas equipes (no mínimo 8 em quadra). Jogo de basquete tradicional onde objetivo é fazer o último passe para o "capitão", que estará posicionado dentro da área sobre uma caixa de madeira. Este, ao receber a bola, deverá fazer um arremesso à cesta, sendo pontuado de acordo com o local que a bola tocar (Aro - 1 ponto e Cesta – 2 pontos). Quando a equipe fizer o ponto deverá substituir o capitão.

DATA: 26/05 – SÁBADO
LOCAL: GINÁSIO CAVEIRÃO, CAVEIRINHA, E QUADRA EXTERNA

HORÁRIO	Nº DE VAGAS
9h30	**3 da Med Sport + 3 convidados**

*** Teremos 6 equipes participando do evento (3 da Med Sport e 3 convidadas); daremos prioridade para inscrição de uma equipe de cada entidade; as vagas remanescentes serão destinadas à segunda equipe das entidades interessadas.**

OBS: em caso de chuva o Esporte Mix acontecerá no mesmo dia e horário, com adaptação de atividades.

REGULAMENTO DO TCHOUCKBOL

Art. 1 O Tchouckbol será realizado conforme segue:
Categoria A: mista - alunos nascidos em 1998/1999, podendo incluir 2 atletas do 2º semestre de 1997.
Categoria B: mista - alunos nascidos em 2000/2001, podendo incluir 2 atletas do 2º semestre de 1999.

Nas duas categorias será obrigatória a presença de 1 menina em quadra durante todo o jogo.

Art. 2 O objetivo da atividade é oferecer aos alunos a oportunidade de competir na modalidade, valorizando a aquisição das habilidades da modalidade.

Art. 3 Poderão participar da XVIII OLIMED alunos regularmente matriculados nas Escolas de Esportes ou Colégios. Cada entidade convidada poderá participar com uma equipe e cada atleta poderá participar somente por uma equipe e em uma categoria.

Art. 4 As equipes deverão contar com no mínimo 07 e no máximo 14 alunos para a categoria A e no máximo 12 alunos para categoria B. As substituições serão livres e, na categoria B, todos os alunos deverão jogar todos os jogos.
As equipes que não cumprirem as determinações desse artigo perderão a partida por W.O.

Art. 5 A inscrição deverá ser feita mediante ofício que deverá ser enviado através de e-mail (medsport@medsport.com.br) ou fax (3061-9919) a partir do dia 02/05, até o dia 15/05.

Art. 6 As relações nominais das participantes deverão ser entregues em papel timbrado da instituição que representa, assinadas pelo Coordenador da Escola de Esportes (vide modelo do arquivo "Relação nominal"), 15 minutos antes do primeiro jogo.
As instituições deverão trazer documento que comprove a idade do aluno para apresentação no 1° jogo.

Art. 7 O torneio será disputado em sistema de todos contra todos, e o campeão será definido por pontos.

Art. 8 A classificação final será feita pela soma de pontos dos 3 jogos disputados pela equipe, conforme o critério abaixo:
- Vitória: 3 ptos - Empate: 2 ptos - Derrota: 1 pto - WO: 0 pto

Art. 9 Os jogos terão duração de 2 tempos de 12 minutos na categoria A e 2 tempos de 10 minutos na categoria B.

Art. 10 Critérios de desempate:
1º: Confronto direto
2º: Saldo de pontos
3º: Maior número de pontos marcados
4º: Menor número de pontos sofridos
5º: Sorteio

Art.11 Serão premiados os 1º, 2º e 3º lugares na classificação final.

Art.12 A bola utilizada será a H1L e todos os alunos deverão estar uniformizados.

Art.13 Não haverá Congresso técnico. Para esclarecimentos estamos à disposição pelo telefone 3061-9919 e e-mail medsport@medsport.com.br.

É importante a presença das equipes ou seus representantes, no local de competição, 15 minutos antes do início e para esclarecimentos que se fizerem necessários.

Art. 14 A responsabilidade pela assistência médica aos participantes ficará a cargo de cada instituição em caso de acidentes que possam vir a ocorrer antes, durante ou depois das competições.

DATA	HORÁRIO	Loca	Nº DE VAGAS
27/05 DOMINGO	9h00	GINÁSIO CAVEIRÃO E CAVEIRINHA	3 convidados em cada categoria